



Das Wahlpflichtfach Sport an der Linden-Realschule

Eliteschule des Sports



Voraussetzung für Schüler*innen:

Mitglied eines Landes- oder Bundeskaders
des jeweiligen Sportverbandes

Vorteile:

- **Freistellungen** für...Training, Lehrgänge, Wettkämpfe, Meisterschaften
- Nachholen von verpasstem Unterricht in Form von **Nachführunterricht**
- **Lernbegleitung** über digitale Lernplattformen
- **Individuelle Steuerung** von Klassenarbeiten, Referaten, GFS, Leistungsnachweise

Ziel: „Ganzheitliches Lernen mit und durch Sport“

- Positiver Einfluss auf das Lernen (Hirnforschung)
- Erweiterung des Wissens durch theoretische Kenntnisse
- breitgefächertes Spektrum an sportlichen Fähigkeiten
- Stärkung der Sozial- und Personalkompetenz
- Integrative Kräfte des Sports nutzen
- Unterstützung von Kaderathlet*innen durch Verzahnung von Schul- und Sportkarriere



Wahlpflichtfach: Sport ab Klasse 7 auf G- und M-Niveau

Teilnahme am
regulären
Sportunterricht

Note im Fach Sport

Wahlpflichtfach Sport
3-stündig

*Hauptfachnote im
WPF Sport*

1h – Theorie
Sporttheorie und
Gesundheitserziehung

2h – Praxis
Erweiterung der
Grundsportarten

Abschlussprüfung
im M-Niveau

Schülermentoren-
ausbildung

Sport- und
Sozialprojekte

Kooperation mit
Vereinen

Auswahl zwischen
Technik, AES,
Französisch
und
Sport

Klasse 5:
4h regulär

Klasse 6:
4h regulär

Klasse 7:
3h regulär + 3h im WPF Sport

Klasse 8:
2h regulär + 3h im WPF Sport

Klasse 9:
2h regulär + 3h im WPF Sport

Klasse 10:
2h regulär + 3h im WPF Sport



**Kontingentschentafel
im
Fach Sport**

Folgende Punkte können über die Aufnahme ins Wahlpflichtfach Sport entscheiden:

Kaderathlet/in eines Sportfachverbandes

Empfehlung durch Vereine

Sportnote in Klasse 5/6

sportmotorischer Test möglich

institutionelle Bedingungen

Schwimmbefähigung

positives Sozialverhalten



Themen im Theorieteil:

Warum treiben Menschen Sport?

Olympische Spiele

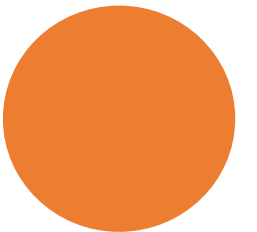
Training

Ernährung

Sport und Gesundheit

Sport und Natur

Bewegungslehre



Inhalte im Praxisteil:

Laufen, Springen und Werfen

Bewegen im Wasser

Tanzen, Gestalten, Darstellen

Bewegen an Geräten

Spielen

Fitness entwickeln

